

Гжель

Музыкально-дидактические игры

Физкультминутка «Посуда» *Дети стоят свободно, ведущий-перед детьми*

Вот большой стеклянный чайник,
(«надуть» живот и щёки)
Очень важный, как начальник.
(одна рука на поясе другая изогнута, как носик)

Вот фарфоровые чашки,
(руки на поясе, вертушка)
Очень хрупкие, бедняжки.
(пружинка)

Вот фарфоровые блюдца,
(рисовать указательными пальцами перед собой круг)
Только стукни – разобьются.
(хлопок в ладоши и кружение)

Вот серебряные ложки,
(соединить руки над головой)
Ты похлопай в них немножко.
(хлопки)

Посмотрите, вот – поднос,
Он посуду нам принёс.
(сделать большой круг)

Раз, два, три, разойдись и в посуду превратись!
В конце игры дети изображают любую посуду.
Ведущий выбирает, кто понравился больше.



Музыкальная игра «Матушка Гжель»

Дети стоят в кругу. Ведущий — матушка Гжель, стоит в центре круга, в руках синяя ленточка.

1. Вот матушка Гжель по полю гуляла,
Синюю ленточку в руках держала.
(дети идут хороводом, Гжель идет противходом)

2. Через болото по камням шагала,
(«ковырялочка», руки на пояс)
Ленточку синюю она потеряла,
(идут в круг и назад из круга)

3. Кто ленту найдет, тот талант обретёт! – **2 раза**
(идут по кругу, Гжель-противходом)

С окончанием пения, хоровод останавливается, а матушка Гжель взмахивает голубой лентой перед остановившейся парой, как бы разбивая её.

Дети бегут в разные стороны за кругом.

Кто первый прибежит, становится ведущим.

Игра повторяется.



Игра «Крыночки»

*Ведущие-Хозяйка и Кот, остальные дети изображают посуду с крыночками – встают в круг,
Хозяйка накрывает их платком, приговаривает:*

В этом молочко, в этом маслице,
В этом творожок, в этом сметана.

Дети поют:

Уж ты, котик - коток, да серенький хвосток,
Не ходи - ка в погребок, по сметану и творог.

Говорит хозяйка:

Гляди, кот! Я пойду на работу,
А ты крыночки не открывай!

*Хозяйка уходит, а кот подходит к крыночкам,
забирает платки и встает поодаль.*

Приходит хозяйка и грозит:

Динь - динь - динь - динь, Ты зачем крынки разбил?
Крынка стоит пяточок, А за это кулачок!
1,2,3-беги!

*Кот убегает, а игроки, стараются догнать и отобрать платки,
которыми были накрыты.*

